

Design Leadership · Design Systems · Agentic Product Design

Product Design & Strategy Lead



Seit über 20 Jahren gestalte ich digitale Produkte. Dabei verbinde ich User Experience (UX), Product Design und die enge Zusammenarbeit mit Product Management und Entwicklung. Von der Klärung der Anforderungen bis zur nutzbaren Anwendung arbeite ich selbst am Produkt, führe Designteams und bringe Nutzerbedürfnisse und technische Möglichkeiten zusammen.

Mir ist wichtig, Lösungen früh erlebbar zu machen. So können wir Annahmen prüfen, offene Fragen klären und fundierter entscheiden, bevor viel Entwicklungsaufwand entsteht. Je nach Aufgabe reicht mein Beitrag von Research und UX-Konzeption über Designsysteme bis zur KI-unterstützten Frontend-Umsetzung.

Wertbeitrag

UX mit unternehmerischem Blick

Nutzerbedürfnisse, wirtschaftlichen Nutzen und Umsetzbarkeit gemeinsam betrachten. Fundiert entscheiden, welche Lösungen wir entwickeln und wo sich der Aufwand lohnt.

Komplexe Produkte verständlich machen

Inhalte, Abläufe und Journeys an den Aufgaben und dem Vorwissen der Nutzer ausrichten. So werden komplexe Anwendungen verständlich und leichter bedienbar.

Design und Entwicklung verbinden

Designregeln, Tokens und Komponenten verbindlich definieren. Passende Werkzeuge wählen und synchron halten. Doppelte Arbeit durch wiederverwendbare Frontend-Komponenten reduzieren.

Mit KI schneller zu tragfähigen Lösungen

Mit KI neue Ansätze schneller prüfen und den Weg zur funktionierenden Oberfläche verkürzen. Entwicklungsaufwand reduzieren und Produkte früher auf den Markt bringen.

Kernkompetenzen

Research & Usability Testing

Nutzerinterviews, Usability-Tests und Nutzungsdaten.

UX-Konzeption & Informationsarchitektur

Verständliche Strukturen, Customer Journeys und User Flows.

Interaction & UI Design

Wireframes, Prototyping und responsive Oberflächen.

Designsysteme

Gemeinsame Komponenten mit Figma, Design Tokens und Storybook.

Design Leadership & Stakeholder Alignment

Designteams führen, Designer begleiten und Entscheidungen abstimmen.

Frontend mit KI-Unterstützung

Designs in funktionierende Oberflächen überführen.

Beruflicher Werdegang

userdoo

Januar 2023 bis heute

Founder & Principal UX Consultant

- Produktideen in prüfbare Konzepte und Prototypen übersetzen, als Grundlage für fundierte Entwicklungsentscheidungen.
- Die Designarbeit meines Teams führen und mit Kunden, Product Management und Engineering abstimmen.
- Wiederverwendbare Komponenten und Designsysteme schaffen, die doppelte Arbeit bei neuen Funktionen und Marken vermeiden helfen.

poolinq

November 2021 bis heute

Co-Founder & Principal Designer

- Manuelle Wareneingangserfassung durch den KI-gestützten Rechnungsupload in Drop vereinfachen.
- Bestandsarbeit mit Nano auf die wesentlichen Aufgaben reduzieren: Ausbuchen, Umlagern und Korrigieren.
- Figma, Tokens und Storybook als gemeinsame Grundlage für konsistente Anwendungen verbinden.
- Designs für Core, Drop und Nano mit KI-Unterstützung selbst ins Frontend überführen.

Freelance UX / Product Design

2012 bis heute

Freelance · Mitarbeit in Kundenteams

- Anforderungen verschiedener Stakeholder in gemeinsame, verständliche Nutzerabläufe übersetzen.
- Produktentscheidungen mit Nutzungsdaten und Varianten-Tests unterstützen, etwa bei der App-Home von Media Markt Saturn.
- Designgrundlagen vereinheitlichen und andere Designer begleiten, damit Teams konsistent weiterarbeiten können.

Ausgewählte Mandate

Freelance-Mandate und externe Projekte. Zeiträume können sich überschneiden.

ZEISS Vision Care

Mai 2025 - Juni 2026

Als Freelancer im ZEISS Designteam arbeitete ich an Nutzerabläufen und Oberflächen. Dazu kamen die Ausrichtung auf das Beyond-Designsystem und Mentoring für andere Designer.

ZEISS Digital Partners

März 2020 - Dez. 2025

UX-Konzeption für digitale Plattformen in enger Zusammenarbeit mit Produktmanagement, Entwicklung und den Business Units. Mein Beitrag umfasste verständliche Abläufe, Informationsstruktur und gemeinsame Designgrundlagen.

GWQ ServicePlus

2020 - 2023

Mehrere Engagements für die GWQ, darunter UX und UI für hello Hilfsmittel mit meinem Team. Ergebnisse der GWQ-Nutzertests flossen in die Orientierung und den geführten Ablauf ein.

proliance

Apr. 2022

UX-Konzept, UI-Bibliothek und ein klickbarer Prototyp für den Mid-Market-Bereich von P360 auf Basis vorhandener Wireframes und Designvorgaben.

Ray Sono

2017 - 2021

UX in mehreren Kundenprojekten: Auftrags- und Flottenkommunikation für RIO / MAN, Reiseplanung und ETA-Sharing für die Deutsche Bahn, saisonale digitale Erlebnisse für LEGO und App-UX für Paul Hartmann. Konzeption, Interaction Design und Spezifikationen in Abstimmung mit Produkt und Entwicklung.

Plan.Net / HypoVereinsbank

Juli - Sept. 2020

Konzepte für Kontoeröffnung und Finanzrechner. Ich strukturierte Dialogschritte, Ergebnisse und Diagramme und bereitete Wireframes sowie Spezifikationen für die Übergabe vor.

ZEISS Microscopy

Jan. 2019 - März 2020

Interaktionsdesign für wissenschaftliche Software. In enger Zusammenarbeit mit der Entwicklung übersetzte ich fachliche Anforderungen in digitale Abläufe, Prototypen und Spezifikationen.

Media Markt Saturn

Sept. 2017 - Dez. 2018

Verantwortung für die App-UX im Produktteam und spätere Überarbeitung der Webshop-Suche. Die App-Home entwickelten wir anhand von Nutzungsdaten und Varianten-Tests weiter.

Media Markt Saturn

Jan. - Dez. 2016

Nutzerinterviews im Markt, Value-Proposition-Workshops und ein Store-Mode-Konzept, das digitale Funktionen mit dem Einkauf am Regal verbindet.

Weitere Erfahrung

Die Mobiliar

Juni - Dez. 2015

Digitale Beratungs- und Vertriebsabläufe für Versicherungen.

BMW / Geniux Consulting

Aug. 2014 - März 2015

Nutzerabläufe, Suche und Fahrzeugübergabe für eine Vertriebsplattform.

Burda Intermedia

Aug. 2014

Interface-Design, Informationsstruktur und Styleguides für Publishing.

gutefrage.net

Juni - Aug. 2014

Navigation, Suche, Website-Vorlagen und ein neuer B2B-Bereich.

intelliAd

Nov. 2013 - Aug. 2014

Produktoberfläche, neue Funktionen und gemeinsame Interaktionsmuster.

FOCUS Online

Mai 2013 - Juni 2014

UX für Smartphone, Tablet und Web; regelmäßige Nutzerinterviews.

Allianz Private

März - Mai 2013

Krankenversicherung

Versicherungsabläufe, Wireframes und Testprototyp über SinnerSchrader.

ShopLove

Feb. - Mai 2013

Shopping-UX und Prototypen für Nutzertests und Entwicklung.

Euromaster

Okt. - Nov. 2012

Usability-Analyse von der Werkstattsuche bis zur Online-Buchung.

ProSiebenSat.1

Juni 2012

Landingpage-Konzepte und Gestaltung im Maxymiser-Projekt.

FriendScout24

Dez. 2008 - Mai 2012

User Experience Manager (Festanstellung); Aufbau von Usability-Testing, Prototypen und Spezifikationen.

Independent Digital Designer

2004 - Mai 2012

Digitale Anwendungen für KMU, CMS und HTML-Umsetzung.

Beiersdorf

Apr. 2012

Digital-Experience-Pilot: Personas, Navigation und Wireframes.

Lehre & Coaching

Digital Product School · 2023

UXD-Coaching und Mentoring für Produktteams.

TH Ingolstadt · 2020/21 & 2022

Digital Services, Speculative Design und Future Scouting als Co-Dozent.

Workshops & Vorträge

Unter anderem Media Markt Saturn, ZEISS, Allianz, MAX!mize und TUM Venture Labs.